# なら歴史芸術文化村の活用策の検討

## 【目次】

- (1) なら歴史芸術文化村の活動展開
- (2) 歴史文化資源の継承及び活用に関する事業
- (3) 芸術文化活動の振興に関する事業
- (4) にぎわいづくり・情報発信
- (5) なら歴史芸術文化村の運営・プロモーション
- (6) 令和3~4年度年間スケジュール(案)



「知る」を楽しむ。「なぜ?」が芽生える

見て、触れて五感で感じる。



つながる

専門家や 参加者同士とつながり、 対話する。



体験を通して

令 和 3 年 1 0 月 2 7 日 なら歴史芸術文化村コミッション



## なら歴史芸術文化村における活動の理念

# 令和4年3月21日(月·祝)開村

- 対話型鑑賞など双方向のプログラムにより、来村者との交流を重視した取組みを展開し、
  - 一人ひとりの感性や知識、関心に寄り添い、自発的な学びを支える
- 文化村近傍だけにとどまらず、山の辺の道等、関連する地域を一体としてとらえた地域振興策等を展開
- 文化村における取組みの質の向上のため、多種多様な分野の人脈を構築



# 文化村でつながる、文化村から広がる

- ~ 地域の魅力を歴史や芸術とつなげて 広く発信 ~
- 文化村で、奈良の豊かな地域資源 (自然、歴史、文化財、食や農の営み、 伝統工芸など)、芸術をつなげ、来村者 が交流し、その魅力を語り合う。
- 歴史や芸術の<mark>魅力など、文化村から 心豊かな文化の都・奈良を発信。</mark>

# 来村者にやさしい文化村で、楽しい体験

- ~ サービスデザイン思考による プログラムの実施 ~
- 来村者目線の思考により、多様なプログラムを実施し、来村者の継続的な 充足体験を実現する。
- 専門家のアドバイス等を踏まえ、継続的に スタッフのコミュニケーションスキル等を向上
- より深く<mark>自発的な学び</mark>を支える体験型 コンテンツ、プログラムの実施。

等

#### 文化村でみんなが学ぶ

- 来村者だけでなく、地域の方々、文化 の担い手、スタッフなど、全ての者が 文化村で人と関わり、みて、聴き、感じ、 考えることで学びにつなげる。

#### ① 歴史文化資源の継承及び活用

- ・文化財修復作業の公開・解説
- ・文化財に親しむための企画展、土日を中心とした体験プログラムの実施
- ・公開・解説を行う県指定文化財の修復に対する補助
- ・修復対象文化財のビフォーアフターの記録映像の制作
- ・文化財の細部の構造等を観察できるVR・AR映像等の制作

#### ② 芸術文化活動の振興

- ・トップアーティストの作品展示・交流イベントの開催
- アーティストによるワークショップの実施
- ・幼児向けアート・音楽プログラムの実施
- ・狂言体験教室等の実施

#### 等

#### ③ 観光・産業等の分野と連携した施策の実施による地域振興・情報発信

- ・文化村フェスティバル、開村一周年記念イベントの開催
- ・食と農の情報発信、セミナー・フェアの開催
- ・伝統工芸ワークショップ・展示会の開催
- ・コンシェルジュによる情報発信

等

#### 4 その他運営等

- ・文化村の運営(コミッション・運営協議会等)
- ・指定管理業務(レストラン・直売所の運営、ホール等の貸館業務等)
- アクセスバスの運行
- 広報プロモーション

## (2)歴史文化資源の継承及び活用に関する事業

## 文化財の公開修復・解説等

## ○ 修復作業の公開・解説

- ・文化財4分野の修復公開現場を 公開解説するための解説員の確保
- ・修復作業の放映 等



#### 〇 公開修復を行う文化財に対する支援

- ・文化村において修復過程の公開・解説を行う県指定文化財に ついて、所有者が行う保存修復のための事業に対する補助
- 〇 修復作業の担い手(建築大工等)の育成

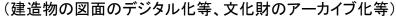
## テクノロジーの活用

#### ○ 修復作業のデジタル化

・修復作業の担い手の資質向上等に活用するため、 修復工房で修復を行う文化財のビフォーアフターを映像で記録

## 〇 最先端技術の活用

- 文化財の細部の構造等を観察できる VR・AR映像等の制作
- ・図面等の貴重な資料を公開するための データ整備





## 地域における歴史文化資源の継承

#### 〇 企画展の開催

・社寺や文化財修復に携わる関係者等、語り部との対話や体験を 重視した企画展を開催

(工房での修復を終えた文化財の展示等)





#### 〇 大学や地域との連携

・学生等と地域の未指定文化財を調査し、その成果を企画展等で活用することで、地域への誇りを醸成するとともに、次世代の担い手を養成

#### 〇 体験プログラムの実施

・土日を中心に、来村者が楽しめる体験型プログラムを実施





## 芸術文化に触れる機会の提供

#### 〇 展覧会・対話型鑑賞

- ・表現技術、年齢、障がいの 有無などに関係なく、 誰もが参加できる展覧会や 県内芸術団体等のアート作品 を展示
- ・自発的な学びを支える 対話型鑑賞を実施



## ○ アーティストとの交流・ワークショップ

- ・国内外からアーティストを招聘、 作品展示やアーティスト独自の感性を 活かしたワークショップを開催
- 公募で選ばれたアーティストが、文化村でのワーク・イン・プログレスで地域を巻き込みながら作品を制作



#### 〇 地域連携イベントの開催

・地域のアーティストや芸術団体 の発表の場の創出や、地域の 芸術活動の情報を発信



## 幼少期から文化活動に親しむ機会の創出

#### 〇 幼児向けアートプログラムの実施

・幼児期に個々の感性を活かした「遊び」を通したアートを体験することで 自尊感情を養うプログラムを実施





#### 〇 幼児向け音楽プログラムの実施

・ヴァイオリン等を用い、遊びを通して音を楽しむ幼児向け実践 プログラムを実施するとともに、音楽を通じた就学前教育の意義 について保護者向け講演会を開催

## 伝統芸能等の継承

#### 〇 狂言体験教室等の開催

・気軽に能楽を体験できるワークショップや 狂言体験教室、発表会を実施

#### O 伝統芸能のPR

・太郎冠者装束せんとくんを活用し、伝統 芸能のPRを実施



## (4)にぎわいづくり・情報発信

## 文化村フェスティバル、記念イベント

#### ○ 文化村フェスティバル、開村一周年記念イベントの開催

・文化村をより広く周知するとともに、文化村に親しんでいただくためのイベントを開催

## 食と農の情報発信・体験セミナー等の開催

#### ○ 食と農の賑わいセミナーの開催

- ・オープニングセミナー・夏休みこどもセミナー、料理教室等の開催
- 食と農の賑わい情報の発信・フェアの開催
  - ・歴史文化的背景を交えた県内の食と農の情報発信 PR映像制作、展示バナー解説資料を作成し多目的室で情報発信
  - ·季節の県産農産物・加工品の魅力を発信するフェアを開催

#### ○ 食と農の賑わい拠点活動への支援

・交流にぎわい棟を拠点として実施する、食と農をテーマとした地域の にぎわいづくり活動への支援(多目的室の利用、専門家派遣など)





## 伝統工芸ワークショップ・展示会の開催

- 〇 交流にぎわい棟多目的室で伝統工芸ワークショップを開催
  - ・墨型製作+おはじき墨製作体験
  - •茶筅糸掛け体験+お抹茶体験
  - ・赤膚焼成型・絵付け体験
  - •和紙製作体験
  - •墨擦り+写経体験







### 情報発信

○ 情報発信棟にコンシェルジュを配置し、来村者からの質問等 の応答のほか、各種情報発信(ガイダンス)を行う

(ドライバー向け情報発信)

- ・周辺マップ、パネル等の設置等
- •アート、芸術に関する県内市町村の情報発信

(ウォーカー向け情報発信)

・文化村周辺の周遊マップ等の作成、配布等



- サイクリングマップ等の配布
- サイクルステーションの運営
- ・サイクリング協会主催のサイクル講習会等の開催



## 文化村の運営

- 多様な実施主体と連携を図り、運営目標、広報、 その他運営全般に係る協議を行い、円滑な運営を実施
- 〇 なら歴史芸術文化村運営協議会の設置

#### <主な協議事項>

- ・文化村運営にかかる全般事項
- ・文化村の施設の評価、目標・指標の設定
- 広報活動や、開村記念イベントなどのイベント実施にかかる協議等

#### <構成団体>

・令和3年度は下記メンバーでスタートし、必要となる構成員の追加等についても運営協議会において検討

分野	構成員
入居団体	天理市文化財課
	公益財団法人美術院
	株式会社文化財保存
	ACCU文化遺産保護協力事務所
	指定管理者
関連団体	ホテル事業者
県	文化財保存事務所
	橿原考古学研究所
	なら歴史芸術文化村整備推進室【事務局】

・施設の評価等について、学識者等にアドバイザーとして参画いただき ご意見をいただく予定

#### <スケジュール等>

・11月に第1回を開催し、開村に向けて1回/月の頻度で実施を検討

#### 交通アクセス

- 来村者の利便性の確保・集客性向上の観点から検討
- デマンドシステムの構築を進める事業者やバス事業者等と 以下の交通アクセスについて協議中
  - <天理駅と文化村の接続>
  - 鉄道を利用する来村者の二次交通手段を確保
  - ・定時運行とデマンド運行を組合わせた効率的・効果的な運行を検討
  - <奈良公園と文化村の直通の接続>
  - ・奈良公園と文化村間をつなぐ機動的な交通手段を確保
  - デマンド運行を想定

## 広報プロモーション

○ 様々なツールを活用して、文化村の魅力を継続的に発信

手段	内容	特徴
ホームページ SNS	ホームページやSNSで情報発信(①③) インフルエンサーを活用(②③)	日々の情報を タイムリーに発信
ジャーナル	インタビューや対談 文化村での修復物の説明等を記事体 で紹介(②③)	文化財継承・活用、 芸術活動の振興を より深く発信
YouTube	文化村のコンテンツや 修復作業の一部等を動画で 定期的に配信(②③)	定期的な配信により、 文化村のファン層を 獲得
周遊マップ作成	文化村周辺地域の周遊マップを作成 (③)	文化村と地域の 来訪の相乗効果
せんとくんを活用 したPR	太郎冠者せんとくんの制作(①) せんとくん人形、着ぐるみ、 アニメーションの作成(③)	せんとくんの知名度 を活かしたプロモーションの実施
その他	パンフレット、ポスター作成(②③) 公用車ラッピング(③) 教育旅行誘致(①③) 等	集備中 ③R4年度取組

# (6) 令和3~4年度年間スケジュール(案)

