

奈良県マスコットキャラクター等
ライセンス使用ガイドライン

基本編
(その2)



衣装バリエーション（官服）のカラー・サイズ

©NARA pref.

11

マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー表現



	プロセス印刷=C20%+M70%+Y95%+K5% RGB=R177+G100+B41
	プロセス印刷=C2%+M30%+Y45% RGB=R232+G193+B144
	プロセス印刷=C80%+M75%+Y70%+K30% RGB=R62+G63+B65
	プロセス印刷=C80%+Y20% RGB=R75+G173+B202
	プロセス印刷=C5%+M10%+Y60% RGB=R241+G226+B128
	プロセス印刷=M80%+Y55% RGB=R204+G85+B87
	プロセス印刷=K100%
	RGB=R255+G255+B255

●モノクロ表現



●最小使用限度

天地25mm以下では使用できません。

●バッジ、エッチング等の特殊例

素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は、必ずご相談ください。

	モノクロ印刷=10% RGB=R230+G230+B230
	モノクロ印刷=40% RGB=R153+G153+B153
	モノクロ印刷=85% RGB=R76+G74+B74
	モノクロ印刷=100%
	RGB=R255+G255+B255

ポーズバリエーション（官服衣装バリエーション）

©NARA pref.

12



衣装バリエーションには4タイプのポーズバリエーションが用意されています。

目的や表示スペース等に合わせて選択してください。

- ・カラーやサイズの規定、使用禁止例、キャラクターロゴとの組合せ等に関しては基本ポーズと同様です。
- ・マスコットキャラクターを使用する場合は必ず“©NARA pref.”と表記します。これらは著作権を表示するものです。できるだけマスコットキャラクターに近い場所に表示してください。推奨書体は、Frutiger Roman です。



基本ポーズ



感謝する



あのね



指さす



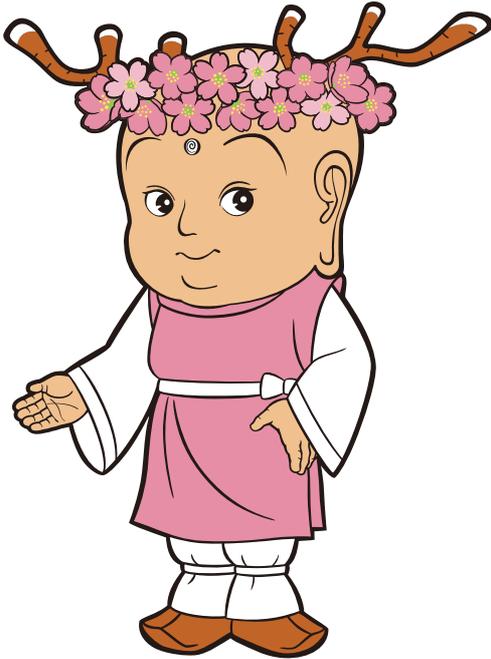
衣装バリエーション（桜）のカラー・サイズ

©NARA pref.

13

マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー表現



	プロセス印刷=C20%+M70%+Y95%+K5% RGB=R177+G100+B41
	プロセス印刷=C2%+M30%+Y45% RGB=R232+G193+B144
	プロセス印刷=Y80% RGB=R255+G242+B83
	プロセス印刷=C45%+Y80% RGB=R169+G201+B94
	プロセス印刷=M35%+Y5% RGB=R231+G189+B203
	プロセス印刷=M55%+Y12% RGB=R217+G144+B169
	プロセス印刷=K100%
	RGB=R255+G255+B255

●モノクロ表現



●最小使用限度

天地25mm以下では使用できません。

●バッジ、エッチング等の特殊例

素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は、必ずご相談ください。

	モノクロ印刷=10% RGB=R230+G230+B230
	モノクロ印刷=20% RGB=R204+G204+B204
	モノクロ印刷=30% RGB=R179+G179+B179
	モノクロ印刷=40% RGB=R153+G153+B153
	モノクロ印刷=50% RGB=R128+G128+B128
	モノクロ印刷=100%
	RGB=R255+G255+B255



衣装バリエーション（紅葉）のカラー・サイズ

©NARA pref.

14

マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー表現



	プロセス印刷=C20%+M70%+Y95%+K5% RGB=R177+G100+B41
	プロセス印刷=C2%+M30%+Y45% RGB=R232+G193+B144
	プロセス印刷=C5%+M10%+Y85% RGB=R240+G222+B69
	プロセス印刷=M75%+Y80% RGB=R207+G97+B57
	プロセス印刷=K100%
	RGB=R255+G255+B255

●モノクロ表現



●最小使用限度

天地25mm以下では使用できません。

●バッジ、エッチング等の特殊例

素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は、必ずご相談ください。

	モノクロ印刷=10% RGB=R230+G230+B230
	モノクロ印刷=20% RGB=R204+G204+B204
	モノクロ印刷=40% RGB=R153+G153+B153
	モノクロ印刷=50% RGB=R128+G128+B128
	モノクロ印刷=100%
	RGB=R255+G255+B255



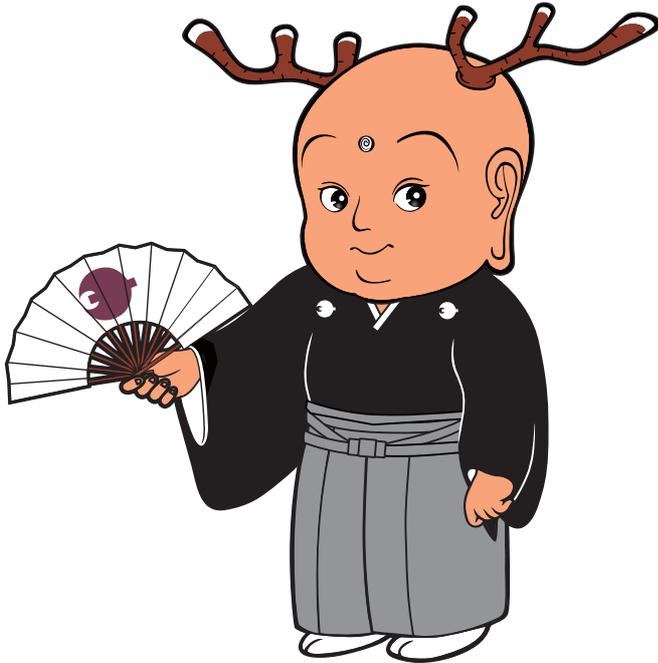
©NARA pref.

15

衣装バリエーション（袴）のカラー・サイズ

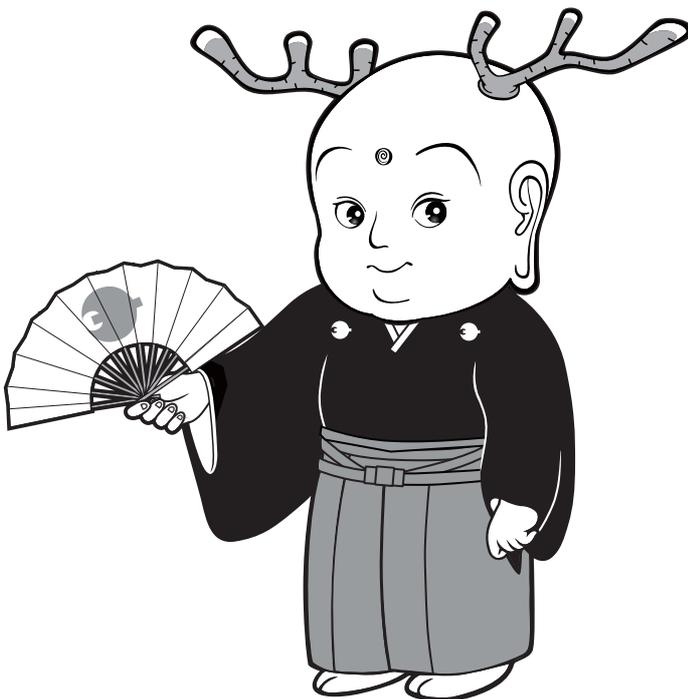
マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー表現



	プロセス印刷=C0%+M44% + Y55%+K0% RGB=R244+G168+B117
	プロセス印刷=C45%+ M90%+ Y100%+ K15% RGB=R142+G55+B35
	プロセス印刷=C58%+ M89%+ Y57%+ K14% RGB= R121+G53+B78
	プロセス印刷=C45%+ M90%+ Y100%+ K13% RGB= R146+G54+B35
	プロセス印刷=C47%+ M37%+ Y35% RGB=R153+G153+B153
	プロセス印刷=K100%

●モノクロ表現



●最小使用限度

天地25mm以下では使用できません。

●バッジ、エッチング等の特殊例

素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は、必ずご相談ください。

	モノクロ印刷=K40% RGB=R181+G181+B182
	モノクロ印刷=K50% RGB=R159+G160+B160
	モノクロ印刷=K100%



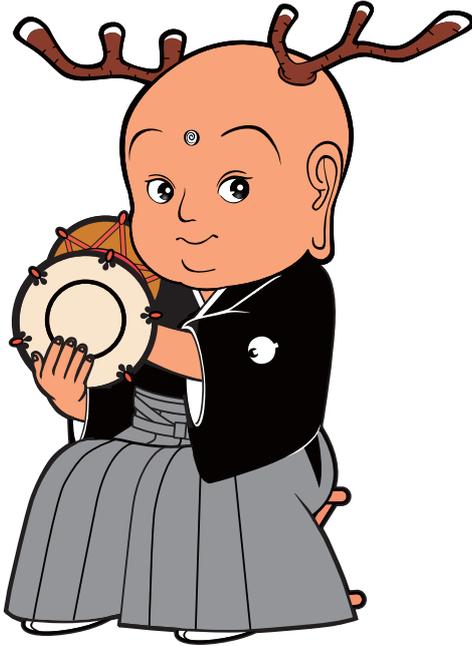
衣装バリエーション (袴) のカラー・サイズ

©NARA pref.

16

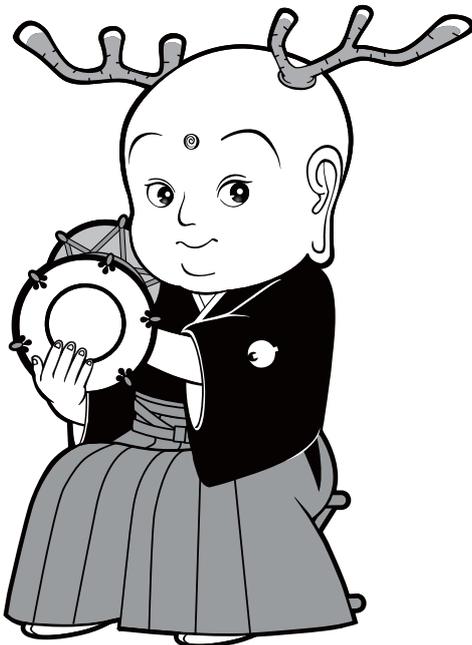
マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー表現



- 
 プロセス印刷=C0%+M44% + Y55%+K0%
 RGB=R244+G168+B117
- 
 プロセス印刷=C45%+ M90%+ Y100%+ K15%
 RGB=R142+G55 +B35
- 
 プロセス印刷=C20%+ M60%+ Y99%+ K0%
 RGB= R208+G125+B21
- 
 プロセス印刷=C2%+ M9%+ Y19%+ K0%
 RGB= R250+G235+B211
- 
 プロセス印刷=C0%+ M82%+ Y80%+K0%
 RGB=R234+G81+B50
- 
 プロセス印刷=C47%+ M37%+ Y35%
 RGB=R153 +G153+B153
- 
 プロセス印刷=C0%+ M54%+ Y58%+K0%
 RGB=R241 +G147+B102
- 
 プロセス印刷=K100%

●モノクロ表現



- 
 モノクロ印刷=K30%
 RGB=R201+G202+B202
- 
 モノクロ印刷=K40%
 RGB=R181+G181+B182
- 
 モノクロ印刷=K50%
 RGB=R159+G160+B160
- 
 モノクロ印刷=K100%

●最小使用限度

天地25mm以下では使用できません。

●バッジ、エッチング等の特殊例

素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は、必ずご相談ください。



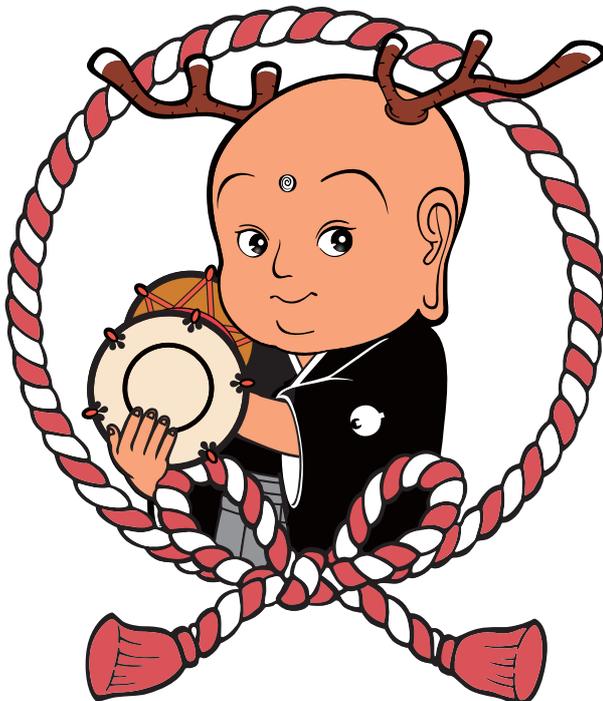
衣装バリエーション (袴) のカラー・サイズ

©NARA pref.

17

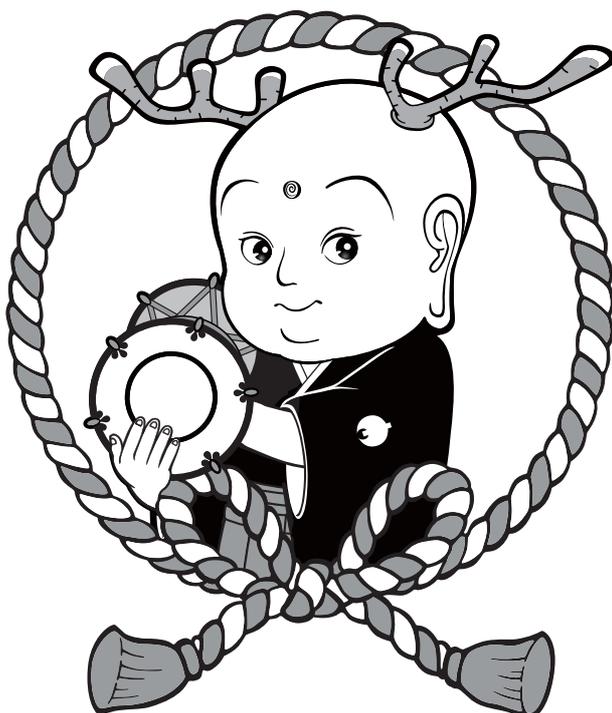
マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー表現



	プロセス印刷=C0%+M44% + Y55%+K0% RGB=R244+G168+B117
	プロセス印刷=C45%+ M90%+ Y100%+ K15% RGB=R142+G55+B35
	プロセス印刷=C20%+ M60%+ Y99%+ K0% RGB= R208+G125+B21
	プロセス印刷=C2%+ M9%+ Y19%+ K0% RGB= R250+G235+B211
	プロセス印刷=C0%+ M82%+ Y80%+K0% RGB=R234+G81+B50
	プロセス印刷=C47%+ M37%+ Y35% RGB=R153+G153+B153
	プロセス印刷=C11%+ M82%+ Y62%+K0% RGB=R216+G77+B77
	プロセス印刷=K100%

●モノクロ表現



●最小使用限度

天地25mm以下では使用できません。

●バッジ、エッチング等の特殊例

素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は、必ずご相談ください。

	モノクロ印刷=K30% RGB=R201+G202+B202
	モノクロ印刷=K40% RGB=R181+G181+B182
	モノクロ印刷=K50% RGB=R159+G160+B160
	モノクロ印刷=K100%



ポーズバリエーション（袴衣装バリエーション）

©NARA pref.

18

衣装バリエーションには5タイプのポーズバリエーションが用意されています。

目的や表示スペース等に合わせて選択してください。

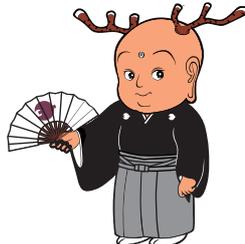
- ・カラーやサイズの規定、使用禁止例、キャラクターロゴとの組合せ等に関しては基本ポーズと同様です。
- ・マスコットキャラクターを使用する場合は必ず“©NARA pref.”と表記します。これらは著作権を表示するものです。できるだけマスコットキャラクターに近い場所に表示してください。推奨書体は、Frutiger Romanです。



（鼓椅子叩く）



（鼓椅子）



（舞い）



（鼓縁結び）



（鼓縁結び叩く）



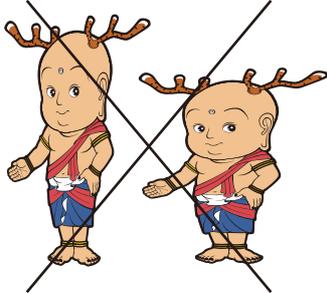
©NARA pref.

マスコットキャラクター表示ルールと使用禁止例

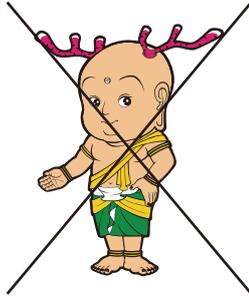
マスコットキャラクターの個性、イメージの統一を図るため、以下のように使用禁止例を定めます。

美しさを欠いたり、受け手に不快感を与えたり、視認性をそこなうような表現は絶対に避けてください。

また、キャラクターのイメージをそこなう表現（たばこ・飲酒・ギャンブル・乱暴な表現等）は絶対に避けてください。



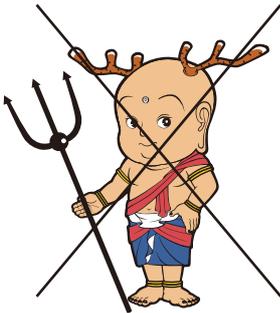
変形することはできません



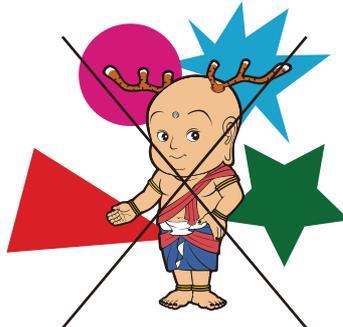
指定以外の色の使用はできません



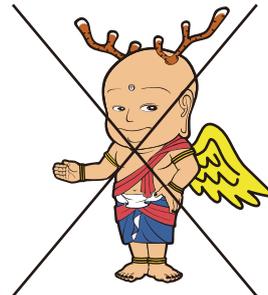
左右反転して使用することはできません



原則として、キャラクターのイメージを損なうような物等を持たせることはできません



キャラクターと調和しない形状や色などを周辺に配置しないでください



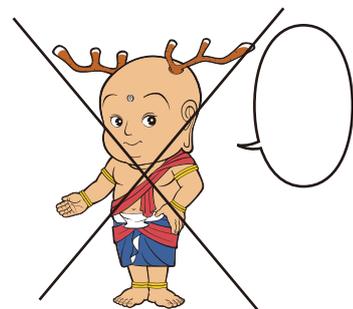
キャラクターに違う要素を加えたり表情など細部を部分的に加工することはできません



キャラクターに色つきのフチを付けしないでください



キャラクターを重ねて使用することはできません



キャラクターにフキダシを付けしないでください

その他、イラストを使用することで商品等の品質を誤認する表現や出所を混同する表現、特定の団体名が入った物を持たせる等、特定の団体等を公認・推奨するかのよう表現はできません。