

平成24年度「県内大学生が創る奈良の未来事業」
最優秀賞・優秀賞を受賞した政策提案

最優秀賞 ／優秀賞	政策提案の名称	在籍する大学等の 名称	グループ代表者 の学部・学科・ 学年及び氏名	グループメン バーの氏名	政策提案の概要	「5つの構想案」 のうち該当する 構想案
最優秀賞	泊まってみ奈良？－ 町屋ステイで奈良を 知る－	奈良県立大学	地域創造学部 1年 横田 紘大	横田 紘大 有馬 春香 手原 愛見 徳永 裕也 二階 智美 野原 早苗 野邊 まほろ 早川 千晶 宮崎 未来	私達は奈良の「素朴で落ち着いた個性」に着目し、観光客が体で感じる奈良を体験できるような取り組みとして本政策を提案したいと考える。内容としては、県が町屋を買い取り、県・大学生・地域住民・専門家並びに教員などの連携により宿泊施設化、その上で学生インターンシップの活用により、学生自身が施設運営を進め、宿泊客へ様々な観光サービスを提供することである。町屋の宿泊施設化で、今奈良に多くみられる高級旅館と格安ビジネスホテルの間に位置するような、観光客が気軽に立ち寄ることができ、かつ奈良の風情を感じられる宿泊施設の実現を目指す。また、学生を中心に運営するため、安価でのサービス提供の実現や、心地よい空間づくり、インターンシップの充実にもつながると考えられる。目標は、多くの観光客に奈良で宿泊してもらい、泊まってみてわかる奈良のよさを知ってもらい、奈良の個性を体で感じてもらうことである。また、この取り組みを通じて、地域住民同士が関わり合い、絆を再確認することを目指す。さらに、観光庁等が行う宿泊者数ランキングの上昇、町屋が立地するならまちエリアのさらなる経済効果拡大を図る。	(仮称)ポスト 1300年祭構想
優秀賞	奈良県産材製の児童 用学習机・椅子・教卓 の普及	奈良女子大学	生活環境学部 住環境学科 4回生 笹川 祐里	笹川 祐里 岡田 由美 奥村 上結衣 濱川 真衣	奈良県南部の主要産業である林業と製材業の振興のために、平成20年度から奈良女子大学生生活環境学部中山研究室と桜井木材協同組合青年経営者協議会が共同で開発、製作、普及を進めている奈良県産材製児童用学習机・椅子及び、企画開発予定の教卓や木製ロッカー・下足箱などをH26年～H31年の6年間で奈良県下公立小学校に100%普及させる政策を提案します。 県下公立小学校生徒全員分の児童用学習机・椅子を、県産材を使い県下で製作する体制を整えることは、県内における木材の地産地消システムの整備であり、県産材に毎年一定の需要を生み、林業を基幹産業とする県南部の経済・雇用に与える効果が期待できます。 また、小学校への導入することで総合教育への応用も可能であり、小学生とその保護者たちの木材に対する愛情を育み、奈良県の主要産業の1つが林業であるという認識の向上に繋がります。	(仮称)奈良に 暮らす構想
優秀賞	Meet 20s' 絆 プロ ジェクト－20歳の若者 の出会いで絆をつくる	帝塚山大学	経営情報学部 経営情報学科 3年 森崎 直人	森崎 直人 東山 光慶 内藤 優輔 玉井 寿昌 渡辺 絢稀 桑原 聡志 道畑 舞香 日浦 みなみ	大学生の視点から見た奈良の魅力を、同世代の若者がよく利用するツールで伝え、奈良に多くの若者が訪れる機会をつくる。すでに構築された熟年観光客層に加え、近隣などから奈良を訪れる若者や低年齢の子供をもつファミリーの来訪者層を構築する。コンテンツは奈良の奥深い良さを理解できるようにする。具体的な提案は次の5つの内容である。1. 大学生が奈良の魅力スポットのおすすめマップを作成→2. スポットに、アプリとその場所でだけ会えるアニメキャラクターを配置→3. そこでイベントを企画し、数百万人の登録者をもつ位置ゲームなどの企業と提携・発信→4. 来訪者には、そのアニメキャラクターがコンシェルジュとして説明し、奈良の奥深い良さやおもてなしの心を伝達→5. その情報が、SNSやTwitterなどを介してさらなる情報発信 アニメキャラクターのみやアプリの成功事例はあるが、行政がゲーミフィケーションとの連携の事例はない。	(仮称)ポスト 1300年祭構想