

©NARA pref.

奈良県マスコットキャラクター等  
ライセンス使用ガイドライン

基本編  
(その4)



©NARA pref.

## 衣装バリエーションのカラー・サイズ

マスコットキャラクターを使用するときには以下のカラー・サイズ規定に従ってください。

●カラー

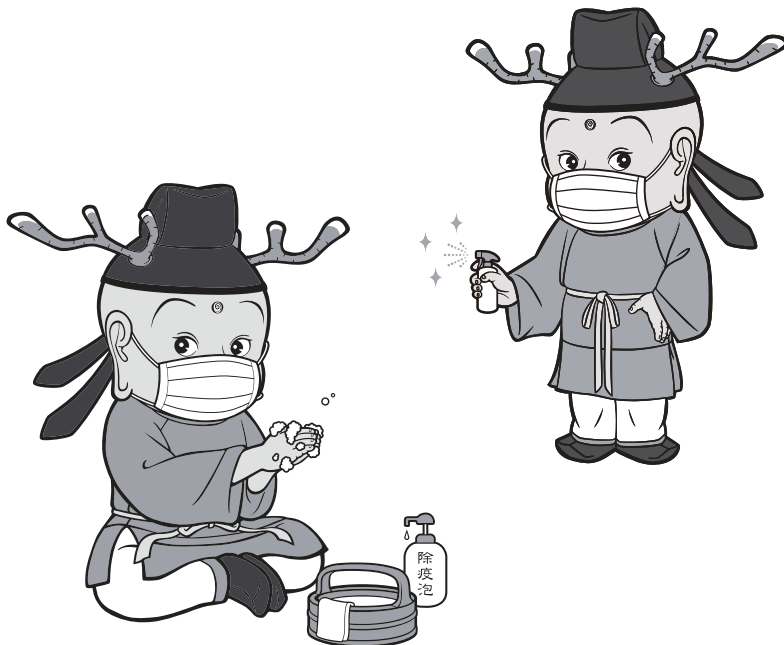


	プロセス印刷=C20%+M70%+Y95%+K5%
	プロセス印刷=C2%+M30%+Y45%
	プロセス印刷=C80%+Y20%
	プロセス印刷=C5%+M10%+Y60%
	プロセス印刷=M80%+Y55%
	プロセス印刷=C80%+M75%+Y70%+K30%
	プロセス印刷=Y100%
	プロセス印刷=C50%
	プロセス印刷=M17%+Y12%
	プロセス印刷=C7%+M60%+Y45%
	プロセス印刷=M80%+Y100%
	K100%

●最小使用限度  
天地25mm以下では使用できません。

●バッジ・エッチング等の特殊例  
素材・加工などの制限により、商品化において規定通りの表現ができない場合は必ずご相談ください。

●モノクロ



	10%
	40%
	85%
	100%



©NARA pref.

## ポーズバリエーション (衣装バリエーション)

衣装バリエーションには5タイプのポーズバリエーションが用意されています。

目的や表示スペース等に合わせて選択してください。

- ・カラーやサイズの規定、使用禁止例、キャラクターロゴとの組合せ等に関しては基本ポーズと同様です。
- ・マスコットキャラクターを使用する場合は必ず"©NARA pref. "と表記します。これらは著作権を表示するものです。できるだけマスコットキャラクターに近い場所に表示してください。 推奨書体は、Fruti ger Roman です。



マスク



あのね



指さし紹介



スプレー上



スプレー下



手洗い

### 反転



マスク



あのね



指さし紹介



スプレー上



スプレー下



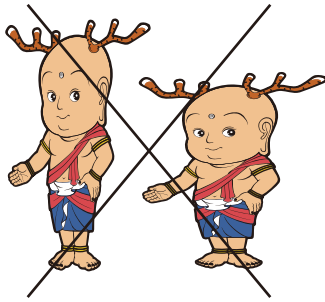
手洗い



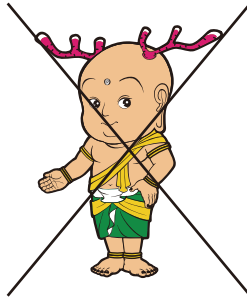
©NARA pref.

## マスコットキャラクター表示ルールと使用禁止例

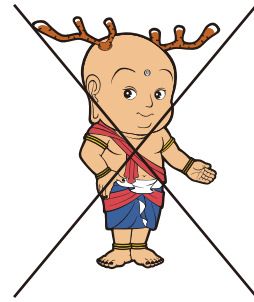
マスコットキャラクターの個性、イメージの統一を図るため、以下のように使用禁止例を定めます。  
 美しさを欠いたり、受け手に不快感を与えたり、視認性をそこなうような表現は絶対に避けてください。  
 また、キャラクターのイメージをそこなう表現（たばこ・飲酒・ギャンブル・乱暴な表現等）は絶対に避けてください。



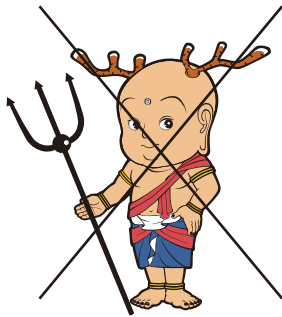
変形することはできません



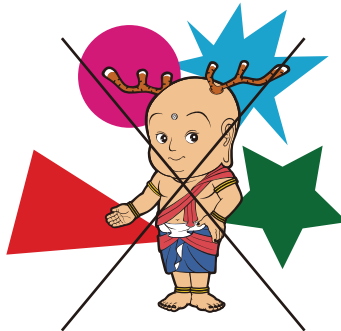
指定以外の色の使用はできません



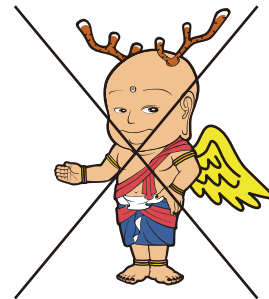
左右反転して使用することはできません



原則として、キャラクターのイメージを損なうような物等を持たせることはできません



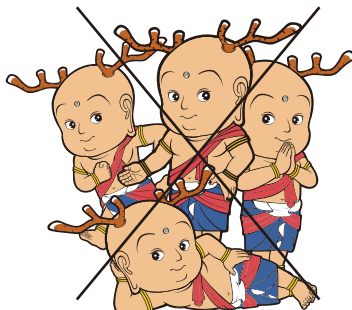
キャラクターと調和しない形状や色などを周辺に配置しないでください



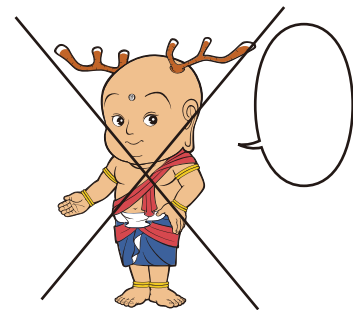
キャラクターに違う要素を加えたり表情など細部を部分的に加工することはできません



キャラクターに色つきのフチを付けしないでください



キャラクターを重ねて使用することはできません



キャラクターにフキダシを付けしないでください

その他、イラストを使用することで商品等の品質を誤認する表現や出所を混同する表現、特定の団体名が入った物を持たせる等、特定の団体等を公認・推奨するかのよう表現はできません。