

©NARA pref.

奈良県マスコットキャラクター等 ライセンス使用ガイドライン

応用デザイン編
(その1)



はじめに

01

せんとかんは、2010年に開催された平城遷都1300年祭をアピールするため2008年に誕生し、国内外で活躍してきました。

引き続き、奈良を訪れる人々を古都の様々な魅力に誘い、みんなで手を携えて奈良の新しい歴史を築いていくという役割に加え、2011年からは奈良県マスコットキャラクターとして、日本国内外において、魅力溢れる奈良をPRします。また、奈良県政全般の情報発信などの役割を担います。

本書は、せんとかんを使用した商品の企画制作のガイドラインとして作成したものです。ご利用にあたっては、本書と併せて「奈良県マスコットキャラクターせんとかんのご利用について」もご参照いただき事前の使用承認申請をお願いします。



©NARA pref.

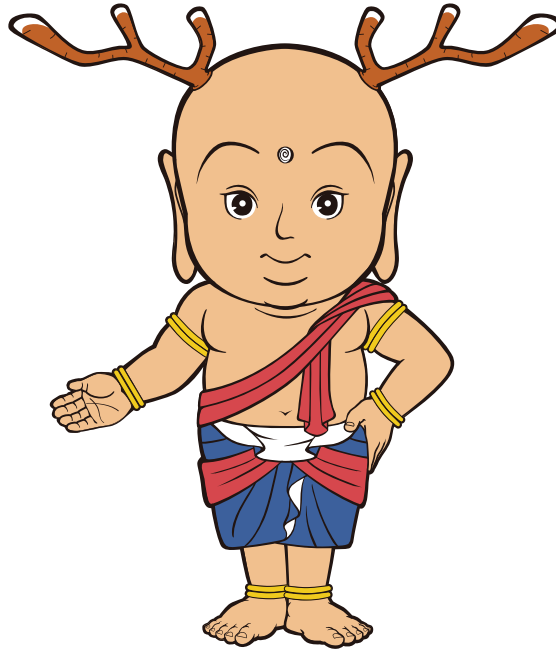
02

ポーズバリエーション -1

「基本ポーズの正面」です。

- ・カラーやサイズの規定、使用禁止例、キャラクターロゴとの組合せ、ミニバージョンの使用規定等に関しては基本ポーズと同様です。
- ・マスコットキャラクターを使用する場合は必ず“©NARA pref.”と表記します。これらは著作権を表示するものです。できるだけマスコットキャラクターに近い場所に表示してください。推奨書体は、Frutiger Roman です。

●基本ポーズの正面



●ミニバージョン

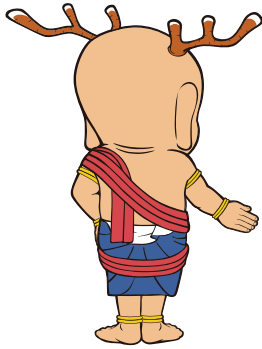




ポーズバリエーション -2

5つのポーズの後ろ姿のポーズバリエーションです。目的や表示スペース等に合わせて選択してください。

- ・カラーやサイズの規定、使用禁止例、キャラクターロゴとの組合せ等に関しては基本ポーズと同様です。
(下のデザインに限ります)



基本後ろ姿



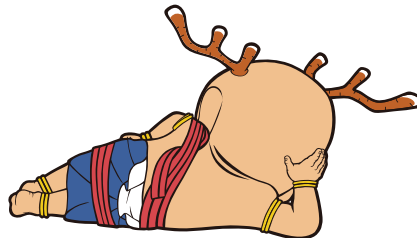
走る後ろ姿



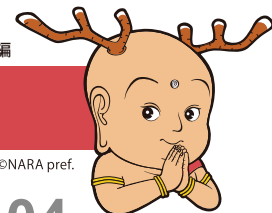
あのね後ろ姿



座る後ろ姿



寝そべる後ろ姿



©NARA pref.

04

単色表現 -1

マスコットキャラクターは以下のデザインを使用して、単色で表現することが可能です。色は自由に設定することができます。

・マスコットキャラクターを使用する場合は必ず“©NARA pref.”と表記します。

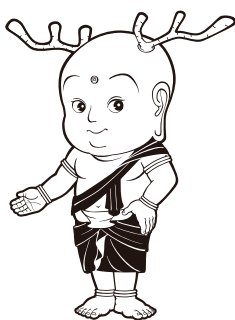
これらは著作権を表示するものです。できるだけマスコットキャラクターに近い場所に表示してください。推奨書体は、Frutiger Roman です。



©NARA pref.



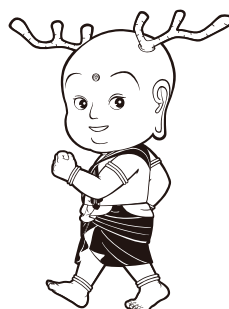
©NARA pref.



基本ポーズ



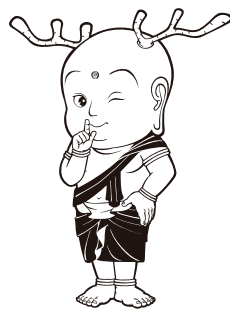
走る



歩く



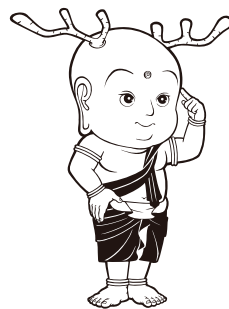
感謝する



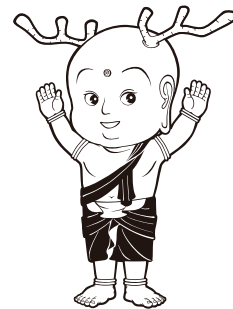
ナイショ



あのね



考える



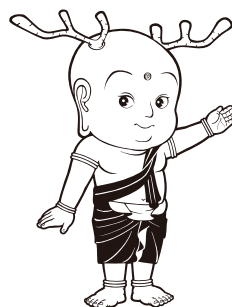
バンザイ



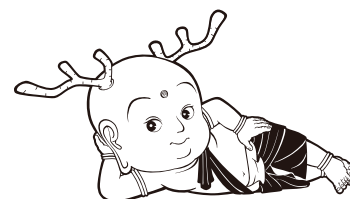
ピース



座る



指さす



寝そべる



©NARA pref.

05

単色表現 -2/ミニバージョン

マスコットキャラクターを小さいサイズで単色表現する場合は、このミニバージョンを使用してください。

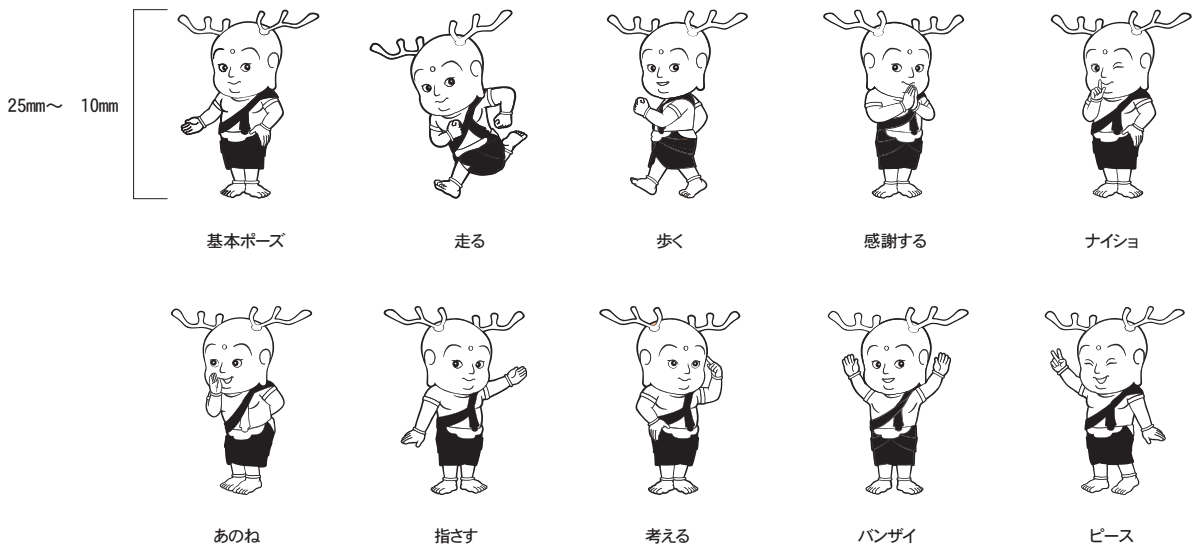


©NARA pref.

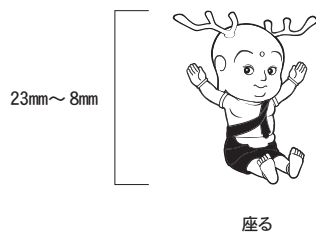


©NARA pref.

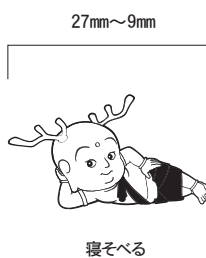
●天地25mm以下10mm以上で使用するポーズ。10mm未満では使用できません。



●天地23mm以下8mm以上で使用するポーズ。8mm未満では使用できません。



●左右27mm以下9mm以上で使用するポーズ。9mm未満では使用できません。





ライン単色表現 -1

基本ポーズに11ポーズを加えたマスコットキャラクター12ポーズは、
以下のようなライン単色表現が可能です。



基本ポーズ



走る



歩く



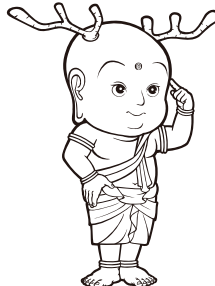
感謝する



ナインヨ



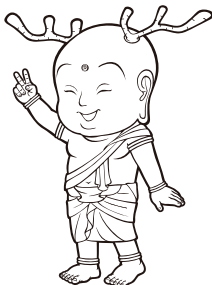
あのね



考える



バンザイ



ピース



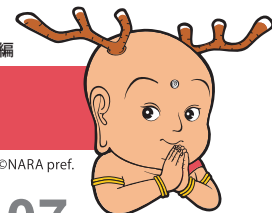
座る



指さす



寝そべる



ライン単色表現 -2/ミニバージョン

ライン単色表現におけるミニバージョン使用規定については、05および06ページで示される12ポーズのミニバージョンの規定と同様です。



基本ポーズ



走る



歩く



感謝する



ナイショ



あのね



指さす



考える



バンザイ



ピース



座る



寝そべる

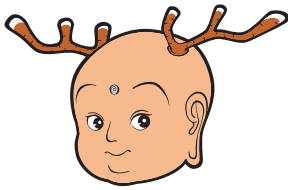


マスコットキャラクターのフェイスバージョン 1

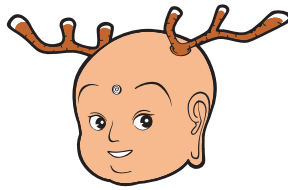
マスコットキャラクターは以下に示すフェイスバージョンを使用して、顔だけで表現することができます。

- ・以下に示すものだけに限られます。新たに描き起こしたり、さらにトリミングすることはできません。
- ・カラー規定、使用禁止例、キャラクターロゴとの組合せ等に関しては基本ポーズと同様です。（下のデザインに限りません。）

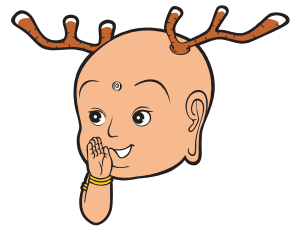
●フェイスバージョン



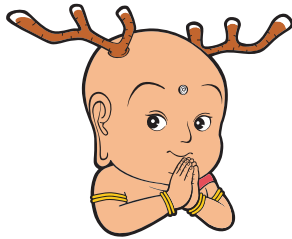
基本の顔



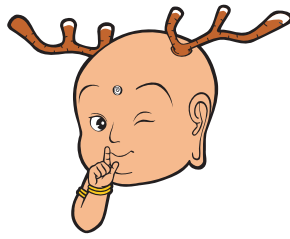
しゃべる顔



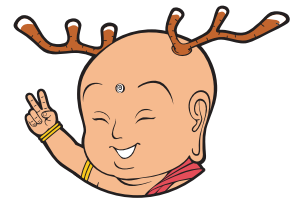
あのねの顔



感謝の顔



ナイショの顔



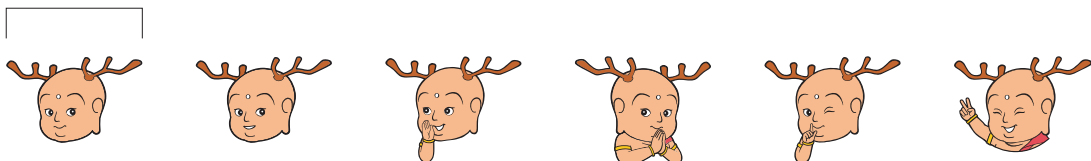
ピースの顔

●ミニバージョンおよび 最小使用限度

左右が18mm以下8mm以上のときは、以下に示すミニバージョンを使用してください。
左右8mm未満では使用できません。

<ミニバージョン>

左右18mm以下8mm以上



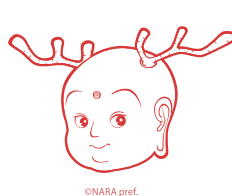


©NARA pref.

09

マスコットキャラクターのフェイスバージョン 2

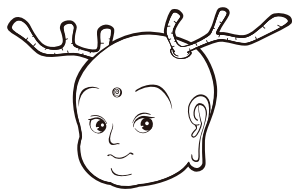
フェイスバージョンは以下のデザインを使用して、単色で表現することが可能です。色は自由に設定することができます。
(下のデザインに限ります。)



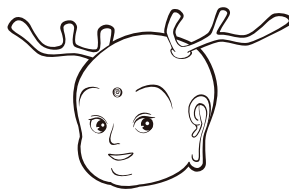
©NARA pref.



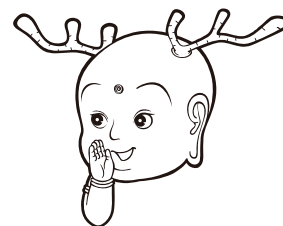
©NARA pref.



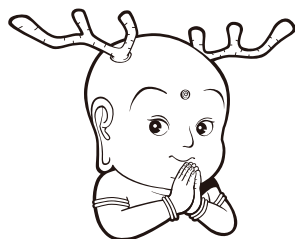
基本の顔



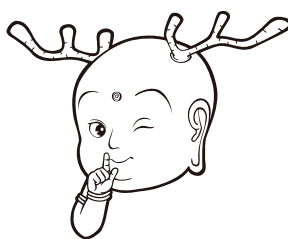
しゃべる顔



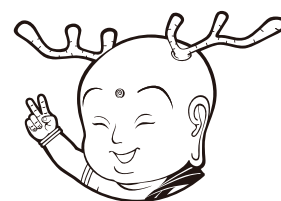
あのねの顔



感謝の顔



ナイショの顔



ピースの顔

●ミニバージョンおよび最小使用限度

左右が18mm以下8mm以上のときは、以下に示すミニバージョンを使用してください。
左右8mm未満では使用できません。

<ミニバージョン>

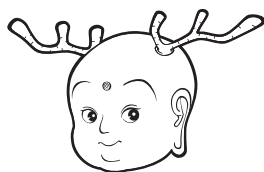
左右18mm以下8mm以上



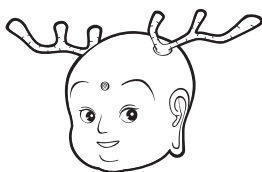


マスコットキャラクターのフェイスバージョン 3

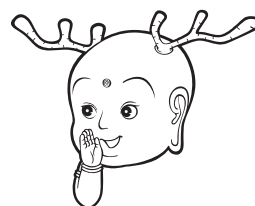
マスコットキャラクターの全フェイスバージョンについても、ライン単色表現が可能です。
(下のデザインに限ります。)



基本の顔



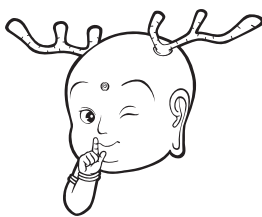
しゃべる顔



あのねの顔



感謝の顔



ナイショの顔



ピースの顔

●ミニバージョン

ミニバージョンの詳しい規定については08および09ページに示されるものと同様です。

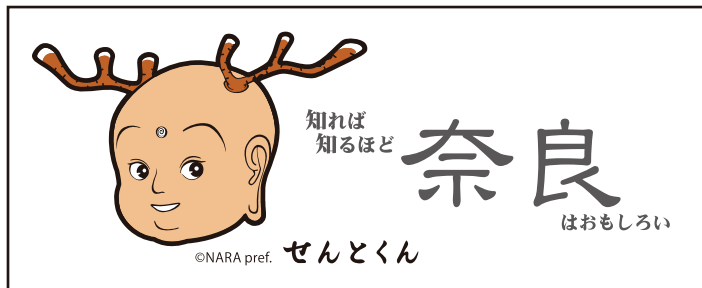


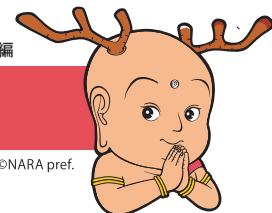


©NARA pref.

マスコットキャラクターのフェイスバージョン／組合せ表現

(組合せデザイン例)

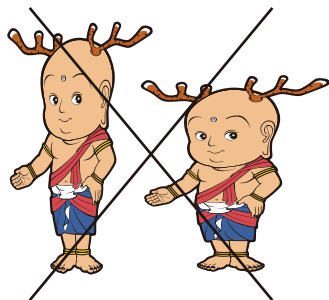




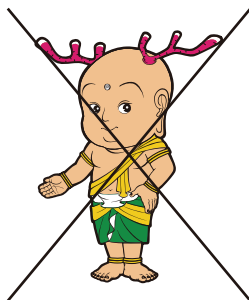
©NARA pref.

マスコットキャラクター表示ルールと使用禁止例

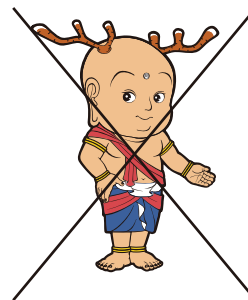
マスコットキャラクターの個性、イメージの統一を図るため、以下のように使用禁止例を定めます。
 美しさを欠いたり、受け手に不快感を与えたり、視認性をそこなうような表現は絶対に避けてください。
 また、キャラクターのイメージをそこなう表現（たばこ・飲酒・ギャンブル・乱暴な表現等）は絶対に避けてください。



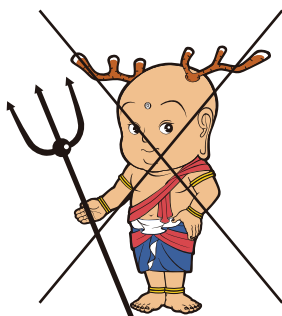
変形することはできません



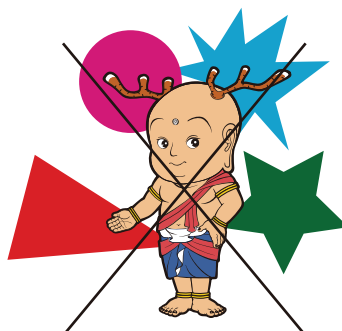
指定以外の色の使用はできません



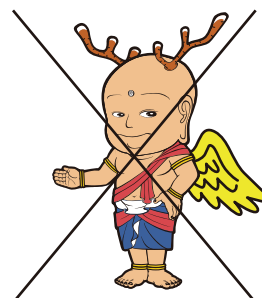
左右反転して使用することはできません



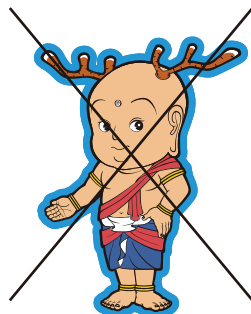
原則として、キャラクターのイメージを損なうような物等を持たせることはできません



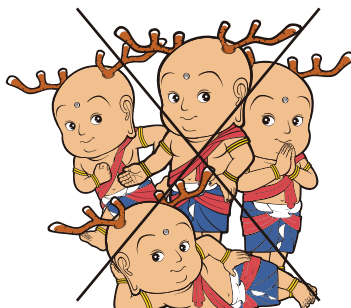
キャラクターと調和しない形状や色などを周辺に配置しないでください



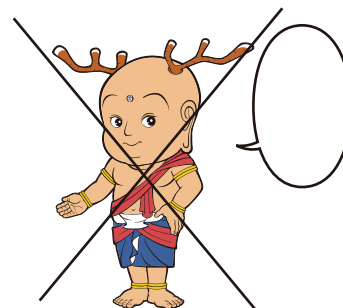
キャラクターに違う要素を加えたり表情など細部を部分的に加工することはできません



キャラクターに色つきのフチを付けしないでください



キャラクターを重ねて使用することはできません



キャラクターにフキダシを付けしないでください

その他、イラストを使用することで商品等の品質を誤認する表現や出所を混同する表現、特定の団体名が入った物を持たせる等、特定の団体等を公認・推奨するかのよう表現はできません。

●奈良県マスコットキャラクター等ライセンス使用ガイドライン【応用デザイン編（その2）】に続く→